



## REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO NA PREZENTACJĘ MULTIMEDIALNĄ O PATRONIE SZKOŁY GEN. WŁADYSŁAWIE SIKORSKIM

---

### Cele konkursu

- Rozwijanie wiedzy o życiu i działalności Patrona szkoły gen. Władysława Sikorskiego.
- Poszerzanie wiedzy historycznej dotyczącej czasów, w których żył gen. Władysław Sikorski.
- Kształtowanie umiejętności selekcji informacji i korzystania z różnorodnych źródeł.
- Aktywizacja i integracja środowiska szkolnego.
- Doskonalenie wiedzy informatycznej wśród młodzieży szkolnej.
- Promowanie uczniów wyróżniających się uzdolnieniami informatycznymi.
- Stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
- Przygotowanie uczniów do udziału w innych konkursach informatycznych.

### Organizacja konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest przygotowanie pracy w postaci **prezentacji multimedialnej dotyczącej Patrona Szkoły generała Władysława Sikorskiego.**
2. Konkurs składa się z jednego etapu.
3. Konkurs odbywa się w dwóch kategoriach:
  - I. Klasy 4 – 6 szkoły podstawowej.
  - II. Klasy 7 – 8 szkoły podstawowej
4. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest przygotowanie prezentacji multimedialnej o Patronie Szkoły do dnia **29 maja 2020** roku.
5. Prezentację multimedialną należy przesłać na pocztę elektroniczną do nauczyciela informatyki.
6. O zakwalifikowaniu się do udziału w konkursie decyduje termin oddania pracy konkursowej oraz spełnienie wymagań dotyczących prezentacji.
7. Prace niezgodne z regulaminem nie będą brane pod uwagę.
8. Udział w konkursie oznacza akceptację regulaminu oraz wyrażenie zgody na publikację prac oraz publikację i przetwarzanie danych osobowych do celów konkursowych, w tym publikację i Internecie.
9. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa Nr 7 w Chełmie.
10. W kwestiach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzygają nauczyciele informatyki.
11. Koordynatorami konkursu są: p. W. Podgórski, p. A. Ślusarczyk, p. M. Mielniczuk, p. M. Grela

### Wymagania dotyczące prezentacji

1. Prezentacja powinna zawierać:
  - 10 – 15 slajdów;
  - tekst, grafikę, przejścia slajdów, animacje niestandardowe;
  - slajd tytułowy, slajd końcowy **z wykazem źródeł informacji (bibliografia)**, które zostały zawarte w prezentacji.
2. Prezentacja powinna być zapisana w formacie umożliwiającym otwarcie jej w programie – PowerPoint 97-2003(\*.ppt)

## **Ocena prac i wyłonienie laureatów**

1. Prace konkursowe oceni jury składające się z nauczycieli informatyki i historii.
2. Zostaną wyłonieni w każdej kategorii trzech laureaci.
3. Dla laureatów konkursu przewidziane są dyplomy oraz cząstkowe oceny celujące z informatyki.